



Regulamin VII Mistrzostw Polski w Obliczeniach na Sorobanie 2021

1. **VII Mistrzostwa Polski w Obliczeniach na Sorobanie** zwane dalej **Konkursem** to unikalne w kraju zawody matematyczne o zasięgu krajowym.
2. Konkurs znajduje się na liście **Zawodów Wiedzy Kuratorium Oświaty w Warszawie**, zdobycie jednego z 3 pierwszych miejsc przez uczniów klas 4-8 szkoły podstawowej skutkuje dodatkowymi punktami w procesie rekrutacji do szkoły średniej.
3. Organizatorem Konkursu jest Zespół Szkolny w Ceglówie, ul. Poprzeczna 27, 05-319 Ceglów.
4. Wszystkie bieżące informacje związane z Konkursem będą zamieszczane na stronie **konkurs.zsceglow.pl**
5. Cele Konkursu:
 - a) rozwijanie zainteresowań i uzdolnień matematycznych uczniów.
 - b) wdrażanie uczniów do samodzielnej pracy nad pogłębianiem i rozszerzaniem umiejętności rachunkowych.
 - c) doskonalenie techniki szybkich obliczeń pamięciowych oraz na sorobanie – japońskim liczydła.
 - d) promocja wartościowych metod edukacyjnych z innych krajów świata.
 - e) zwrócenie uwagi na dużą wartość edukacyjną liczydła.
6. Konkurs przeznaczony jest dla dzieci w każdym wieku oraz dorosłych.
7. Konkurs odbędzie się w trybie **ONLINE** w dniach **28 maja 2021 od godz. 9.00 do 29 maja 2021 roku do godz. 21.00**.
8. Udział w Konkursie jest **bezpłatny** i możliwy dla wszystkich obywateli Polski.
9. Warunki techniczne Konkursu określa **Załącznik 1** niniejszego Regulaminu.
10. Zgłoszenia uczestnictwa w Konkursie należy dokonać do dnia **21 maja 2021 r.** wypełniając formularz, do którego link znajduje się na stronie **konkurs.zsceglow.pl**.
11. Podczas Konkursu uczestnicy rozwiązują zadania z zakresu dodawania i odejmowania oraz mnożenia i dzielenia za pomocą japońskiego liczydła SOROBAN lub w pamięci w jednej z dwóch kategorii:
 - a) kategoria **MALUCH** dla uczniów klas 1-3 szkoły podstawowej i młodszych dzieci nie uczęszczających jeszcze do szkoły,
 - b) kategoria **OPEN** dla uczniów klas 4-8 szkoły podstawowej oraz wszystkich chętnych, również dla tych, którzy zgłosili się do kategorii **MALUCH**.



12. W kategorii **MALUCH** uczniowie rywalizują w etapach:
 - a) **Etap 1**: dodawanie i odejmowanie przykładów z kart zadań na sorobanie.
 - b) **Etap 2**: mnożenie i dzielenie pamięciowe w zakresie 100.
 - c) **Etap 3**: dodawanie i odejmowanie ze słuchu na sorobanie.
 - d) **Etap 4**: dodawanie i odejmowanie pamięciowe (Flash Anzan).
13. W kategorii **OPEN** uczniowie rywalizują w 2 etapach:
 - a) **Etap 1**: dodawanie i odejmowanie przykładów z kart zadań na sorobanie.
 - b) **Etap 2**: mnożenie i dzielenie na sorobanie lub w pamięci.
 - c) **Etap 3**: dodawanie i odejmowanie ze słuchu na sorobanie.
 - d) **Etap 4**: dodawanie i odejmowanie pamięciowe (Flash Anzan).
14. Opis zadań konkursowych oraz przykładowe arkusze zadań zawiera **Załącznik 2** niniejszego Regulaminu.
15. **Najpóźniej od dnia 22 maja 2021** na platformie konkursowej dostępny będzie próbny konkurs, którego zadaniem będzie zapoznanie się z obsługą platformy. Do próbnego konkursu będzie można podejść wiele razy. Dostępny on będzie do dnia 27.05.2021.
16. W czasie Konkursu nie można robić żadnych pomocniczych notatek, używać kalkulatora i innych urządzeń elektronicznych wspomagających obliczenia oraz korzystać z pomocy innych osób. Wszelkie zauważone nieprawidłowości mogą być podstawą do dyskwalifikacji uczestnika.
17. W czasie trwania Konkursu dozwolone są przerwy po każdym Etapie Konkursu.
18. Uczestnik przystępując do Konkursu zobowiązany jest dokonać nagrania audio-wideo spełniającego warunki opisane w **Załączniku 1**.
19. Po zakończeniu każdego etapu sumowane są punkty Uczestnika Konkursu. **Do kolejnego etapu przechodzą Uczestnicy, którzy uzyskali min. 20% punktów z etapu poprzedniego.** Niezakwalifikowanie się do niektórych etapów jest jednoznaczne z uzyskaniem z nich 0 punktów.
20. Klasyfikacji końcowej dokonuje się przez zsumowaniu punktów uzyskanych w każdym Etapie Konkursu. Uczestnicy zajmują miejsca w zależności od liczby zdobytych punktów.
21. W przypadku, gdy po zakończeniu wszystkich etapów z powodu remisu nie uda się wyłonić zwycięzców w każdej kategorii (zajmujących 3 pierwsze miejsca), organizowana będzie aż do rozstrzygnięcia między osobami z jednakową liczbą punktów dogrywka na zasadach Etapu 3. **Dogrywka** odbędzie się w dniu **31 maja o godz. 19.00**.
22. Nad przebiegiem Konkursu czuwa Komisja Konkursowa powołana przez Organizatora. Komisja dokonuje też ostatecznej oceny prac.



23. Komisja Konkursowa ma prawo weryfikować tożsamość uczestników oraz sprawdzać, czy osoby biorące udział w Konkursie przestrzegały Regulaminu zwłaszcza w zakresie samodzielnego liczenia. Do tego celu posłużą przekazane w formularzu rejestracyjnym dane kontaktowe oraz materiał wideo nagrany przez uczestnika. Niedostarczenie materiału wideo (np. linka do jego obejrzenia) lub dostarczenie wideo niezgodnego z wymaganiami technicznymi oraz brak możliwości potwierdzenia tożsamości i wieku uczestnika (np. z powodu podania błędnych danych kontaktowych) w terminie do dnia **4 czerwca 2021** roku skutkuje **dyskwalifikacją** Uczestnika.
24. Organizator przewiduje nagrody dla najlepszych zawodników w każdej kategorii (za 3 pierwsze miejsca), a dla wszystkich uczestników Konkursu pamiątkowe dyplomy (**Załącznik 3**).
25. Wyniki Konkursu zostaną opublikowane najpóźniej do dnia **6 czerwca 2021** na stronie internetowej konkurs.zsceglow.pl oraz w mediach społecznościowych Zespołu Szkolnego w Ceglówie.
26. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Konkursie wyłącznie za zgodą swoich rodziców lub opiekunów prawnych, pod rygorem dyskwalifikacji z Konkursu. Zgoda rodziców i opiekunów prawnych osób niepełnoletnich uczestniczących w Konkursie powinna obejmować również zgodę na przetwarzanie danych osobowych wyrażoną w formularzu rejestracyjnym.
27. Zgłoszenie do Konkursu jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu i oznacza wyrażenie przez uczestnika Konkursu lub jego prawnego opiekuna zgody na zbieranie i przetwarzanie podanych danych osobowych oraz wykorzystanie wizerunku uczestnika na potrzeby Konkursu przez Zespół Szkolny w Ceglówie.
28. Dostęp do otrzymanych danych osobowych oraz przetwarzanie tych danych odbywa się zgodnie z art. 13ust. 1 i 2 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016r. (Dz. Urz. UE.L.2016 119/1 z dnia 4 maja 2016 r.),
29. Administratorem danych osobowych jest Zespół Szkolny w Ceglówie, ul. Poprzeczna 27, 05-319 Ceglów. Kontakt z Administratorem danych możliwy jest pod wymienionym wyżej adresem, za pośrednictwem adresu e-mail: sekretariat@zsceglow.pl lub pod numerem telefonu (25)7570179.
30. Reklamacje związane z Konkursem i wyłonieniem nagrodzonych należy składać pisemnie na adres Organizatora w terminie do 7 dni od dnia zdarzenia będącego przyczyną złożenia reklamacji. Reklamacje wniesione po tym terminie nie będą rozpatrywane. Organizator w terminie 14 dni od dnia otrzymania reklamacji rozpatrzy otrzymaną reklamację i pisemnie poinformuje zgłaszającego reklamację o zajęтым stanowisku. Decyzje podjęte w wyniku rozpatrzenia reklamacji są ostateczne i dalsza korespondencja w tej sprawie nie będzie rozpatrywana.



Zespół Szkolny w Ceglówie
ul. Poprzeczna 27
05-319 Ceglów
tel. (25) 7570179

31. Organizator zastrzega możliwość zmiany terminów związanych z przebiegiem Konkursu oraz jego odwołania z powodu braku zgłoszonych uczestników.
32. Organizator zastrzega prawo do przyznania dodatkowych nagród.
33. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy kodeksu cywilnego.
34. Niniejszy regulamin jest dostępny na stronie **konkurs.zsceglow.pl**



Załącznik 1 do Regulaminu VII Mistrzostw Polski w Obliczeniach na Sorobanie 2021

Warunki techniczne Konkursu

1. Do udziału w Konkursie wymagane jest stabilne połączenie internetowe. Za złą jakość połączenia internetowego Uczestników Organizator nie bierze odpowiedzialności.
2. Organizator gwarantuje poprawne działanie platformy z zadaniami konkursowymi w najnowszych desktopowych wersjach przeglądarek internetowych Mozilla Firefox oraz Chrome i zaleca ich użycie w czasie Konkursu.
3. Przeglądarki muszą mieć włączoną obsługę java script i zgodę na wyskakujące okienka. Zgody można udzielić również w momencie rozpoczęcia danego etapu Konkursu.
4. Uczestnik Konkursu powinien mieć uprawnienia systemowe do sterowania głośnością odtwarzanego dźwięku w urządzeniu komputerowym,
5. Organizator zaleca uruchomienie aplikacji konkursowej na komputerach stacjonarnych lub laptopach z ekranem min. 14 cali. Uruchomienie jej na tabletach i telefonach może uniemożliwiać sprawny udział w Konkursie, a w razie problemów technicznych być powodem dyskwalifikacji Uczestnika.
6. Organizator zaleca włączenie trybu pełnego ekranu w przeglądarce internetowej (najczęściej odpowiada za to klawisz F11) .
7. Uczestnik Konkursu zobowiązany jest nagrać swój udział w każdym etapie Konkursu od momentu jego rozpoczęcia (od kliknięcia przycisku uruchamiającego zadania w danym Etapie Konkursu) do zakończenia (wysłania wyników danym Etapie Konkursu). Nagranie musi być typu audio-wideo, czyli obraz z dźwiękiem. Na nagraniu musi być widoczny Uczestnik Konkursu wykonujący obliczenia oraz ekran urządzenia, na którym widać zadania konkursowe i wpisywane wyniki. Musi być też słyszalny wyraźnie dźwięk czytanych przykładów z Etapu 3.
8. Zapis audio-wideo Konkursu nie może być poddany żadnej obróbce technicznej i montażowej.
9. Organizator nie bierze odpowiedzialności za problemy techniczne leżąc po stronie uczestnika.
10. Jeżeli udział w Konkursie okaże się niemożliwy dla niektórych Uczestników z winy Organizatora (np. zdarzenia losowe, problem z dostępem do strony z winy usługodawcy hostingowego), to Organizator umożliwi tym Uczestnikom udział w Konkursie w nowym terminie. W takiej sytuacji termin dogrywki i ogłoszenia wyników może ulec zmianie.
11. Problemy techniczne należy zgłaszać pod numerem telefonu +48570032967 lub mailem na adres: admin@zsceglow.pl z dokładnym opisem zdarzenia oraz czasem jego wystąpienia i dowodem w postaci nagrania Wideo.



Załącznik 2 do Regulaminu VII Mistrzostw Polski w Obliczeniach na Sorobanie 2021

Opis zadań, punktacja

Kategoria MALUCH

- a) **Etap 1:** dodawanie i odejmowanie przykładów z kart zadań na sorobanie.

Dodawanie i odejmowanie liczb 1-3 cyfrowych. Przewidziano 4 zadania, w każdym do obliczenia 10 słupków. Każdy słupek składa się z 5 liczb.

- b) **Etap 2:** mnożenie i dzielenie pamięciowe w zakresie 100.

Zadania z tabliczki mnożenia i dzielenia w zakresie 100. Przewidziano 4 zadania: 2 z mnożenia i 2 z dzielenia. W każdym zadaniu jest 10 przykładów.

- c) **Etap 3:** dodawanie i odejmowanie ze słuchu na sorobanie.

Dodawanie i odejmowanie na sorobanie lub w pamięci liczb odczytanych przez lektora. Odczytanych będzie 10 serii liczb 2 cyfrowych, szybkość odczytywania będzie się zwiększała z kolejnymi seriami.

- d) **Etap 4:** Flash Anzan (dodawanie i odejmowanie pamięciowe).

Dodawanie i odejmowanie 10 słupków złożonych z serii 5 liczb 1-2 cyfrowych pojawiających się w odstępach 1,5 sekundy (4 słupki), 1 sekundy (4 słupki) oraz 0,75 sekundy (2 słupki).

MALUCH - przykładowe zadania

Nr.	1	2	3	4	5
1	30	21	16	9	16
2	-11	-4	25	-6	23
3	2	5	-4	4	9
4	-9	-6	12	10	19
5	8	-5	27	13	-5
Σ					

Nr.	6	7	8	9	10
1	12	13	20	27	8
2	-5	23	28	-17	-4
3	-6	8	10	21	4
4	2	21	4	4	27
5	28	-23	21	21	9
Σ					



Nr.	1	2	3	4	5
1	10	3	29	4	8
2	3	28	-18	27	21
3	22	-24	18	-18	26
4	-6	8	17	-5	-19
5	8	20	21	-3	22
Σ					

Nr.	6	7	8	9	10
1	22	28	3	25	22
2	-7	-8	13	-11	22
3	12	7	24	-13	-30
4	-12	14	27	19	-6
5	29	29	10	29	8
Σ					

1	9	x	2	=
2	4	x	8	=
3	1	x	2	=
4	1	x	2	=
5	9	x	5	=
6	9	x	3	=
7	5	x	9	=
8	7	x	9	=
9	6	x	8	=
10	8	x	4	=

1	5	x	=	35
2	5	x	=	15
3		x	9	= 81
4	3	x	=	18
5		x	5	= 40
6		x	3	= 21
7	5	x	=	45
8		x	2	= 2
9	1	x	=	8
10		x	5	= 40



1	16	÷	2	=
2	12	÷	4	=
3	25	÷	5	=
4	20	÷	4	=
5	6	÷	6	=
6	6	÷	6	=
7	5	÷	5	=
8	81	÷	9	=
9	32	÷	4	=
10	56	÷	7	=

1	36	÷		=	9
2		÷	5	=	9
3		÷	6	=	6
4	45	÷		=	9
5		÷	2	=	3
6		÷	9	=	3
7	36	÷		=	9
8	12	÷		=	6
9		÷	6	=	2
10	24	÷		=	4

Kategoria OPEN

- a) **Etap 1:** dodawanie i odejmowanie przykładów z kart zadań na sorobanie.

W tym etapie uczestnicy dodają/odejmują liczby 2-3 cyfrowe. Przewidziano 4 zadania o rosnącym poziomie trudności. W każdym zadaniu jest do obliczenia 10 słupków. Każdy słupek składa się z 5 lub 10 liczb.

- b) **Etap 2:** mnożenie i dzielenie na sorobanie lub w pamięci.

Uczestnicy rozwiązują zadania z mnożenia i dzielenia. Przewidziano 4 zadania: 2 z mnożenia i 2 z dzielenia. W każdym zadaniu jest 10 przykładów. W tym etapie będą do obliczenia działania typu:

- dla mnożenia: kombinacje mnożenia liczb 1-3 cyfrowych przez liczby 1-3 cyfrowe
- dla dzielenia: dzielenie liczb 3-4 cyfrowych przez jednocyfrowe oraz dzielenie liczb 4-5 cyfrowych przez 2-cyfrowe.

- c) **Etap 3:** dodawanie i odejmowanie ze słuchu na sorobanie.

W tym etapie lektor odczytuje liczby oraz działania. Zadaniem uczestnika jest dokonanie obliczeń na sorobanie lub w pamięci i wpisanie wyników. Odczytanych będzie 10 serii liczb 2 cyfrowych, szybkość odczytywania będzie się zwiększała z kolejnymi seriami.

- d) **Etap 4:** dodawanie i odejmowanie pamięciowe (Flash Anzan). **Etap 4:** dodawanie i odejmowanie ze słuchu na sorobanie.

Uczestnicy wykonują dodawanie i odejmowanie 10 serii złożonych z 5-8 liczb dwucyfrowych pojawiających się w odstępach 1,5 sekundy (4 serie), 1 sekundy (4 serie) oraz 0,75 sekundy (2 serie).



OPEN – przykładowe zadania

Nr.	1	2	3	4	5
1	80	45	18	55	72
2	53	54	12	35	95
3	35	72	66	77	8
4	7	86	81	37	97
5	40	3	33	25	-16
6	67	48	56	23	3
7	-73	38	29	-72	46
8	-74	57	-17	-70	57
9	58	36	11	26	47
10	43	13	28	21	99
Σ					

Nr.	1	2	3	4	5
1	79	39	90	36	32
2	92	933	777	46	405
3	510	26	286	426	86
4	581	30	-78	14	686
5	458	562	836	-90	992
6	35	-83	923	-63	819
7	686	729	504	32	126
8	905	982	-59	838	-24
9	44	640	587	908	231
10	46	468	835	14	291
Σ					



1	2	x	808	=
2	46	x	5	=
3	219	x	9	=
4	6	x	247	=
5	233	x	3	=
6	94	x	4	=
7	252	x	5	=
8	276	x	9	=
9	9	x	97	=
10	6	x	748	=

1	24	x	368	=
2	707	x	48	=
3	952	x	28	=
4	24	x	413	=
5	167	x	33	=
6	88	x	236	=
7	513	x	59	=
8	69	x	283	=
9	366	x	12	=
10	45	x	602	=

1	50	x	96	=
2	49	x	70	=
3	83	x	68	=
4	79	x	74	=
5	52	x	51	=
6	71	x	47	=
7	48	x	93	=
8	78	x	87	=
9	66	x	31	=
10	14	x	36	=

1	3835	÷	5	=
2	2036	÷	4	=
3	4403	÷	7	=
4	3102	÷	6	=
5	366	÷	3	=
6	3378	÷	6	=
7	246	÷	3	=
8	1519	÷	7	=
9	860	÷	5	=
10	3204	÷	4	=

1	2044	÷	28	=
2	1392	÷	87	=
3	88	÷	4	=
4	2300	÷	25	=
5	1998	÷	74	=
6	966	÷	46	=
7	8277	÷	89	=
8	1302	÷	31	=
9	2484	÷	69	=
10	3182	÷	86	=



Punktacja

Za każdy prawidłowo obliczony przykład można uzyskać 1 punkt.

MALUCH OPEN	Etap 1	Etap 2	Etap 3	Etap 4
Maksymalna liczba punktów	40	40	10	10
Zaliczenie etapu (min. liczba punktów umożliwiającą udział w kolejnym etapie)	8	8	2	
Łączna liczba punktów	100			

