



Regulamin VIII Mistrzostw Polski w Obliczeniach na Sorobanie 2022

1. **VIII Mistrzostwa Polski w Obliczeniach na Sorobanie** zwane dalej **Konkursem** to unikalne w kraju zawody matematyczne o zasięgu krajowym.
2. Konkurs został zgłoszony na listę **Zawodów Wiedzy Kuratorium Oświaty w Warszawie**. Po jego akceptacji, zdobycie jednego z 3 pierwszych miejsc przez uczniów klas 4-8 szkoły podstawowej będzie skutkowało dodatkowymi punktami w procesie rekrutacji do szkoły średniej.
3. Organizatorem Konkursu jest Zespół Szkolny w Ceglówie, ul. Poprzeczna 27, 05-319 Ceglów.
4. Wszystkie bieżące informacje związane z Konkursem będą zamieszczane na stronie **konkurs.zsceglow.pl**, oraz na stronie **facebook.com/mistrzostwasorobanu** (Facebook), a komunikacja mailowa odbywać się będzie z adresu **zsceglow@gmail.com**.
5. Cele Konkursu:
 - a) rozwijanie zainteresowań i uzdolnień matematycznych uczniów.
 - b) wdrażanie uczniów do samodzielnej pracy nad pogłębianiem i rozszerzaniem umiejętności rachunkowych.
 - c) doskonalenie techniki szybkich obliczeń pamięciowych oraz na sorobanie – japońskim liczydła.
 - d) promocja wartościowych metod edukacyjnych z innych krajów świata.
 - e) zwrócenie uwagi na dużą wartość edukacyjną liczydła.
6. Konkurs przeznaczony jest dla dzieci w każdym wieku oraz dorosłych, za wyjątkiem osób uczących sorobanu zawodowo.
7. Konkurs odbędzie się w trybie **ONLINE** w dniach **od 20 maja 2022r. od godz. 9.00 do 21 maja 2022r. do godz. 21.00**.
8. Udział w Konkursie jest **bezpłatny** i możliwy dla wszystkich obywateli Polski.
9. Warunki techniczne Konkursu określa **Załącznik 1** niniejszego Regulaminu.
10. Zgłoszenia uczestnictwa w Konkursie należy dokonać do dnia **15 maja 2022r.** wypełniając formularz, do którego link znajduje się na stronie **konkurs.zsceglow.pl**.
11. Podczas Konkursu uczestnicy rozwiązują zadania z zakresu dodawania i odejmowania oraz mnożenia i dzielenia za pomocą japońskiego liczydła **SOROBAN** lub w pamięci w jednej z dwóch kategorii:



- a) kategoria **MALUCH** dla uczniów klas 1-3 szkoły podstawowej i młodszych dzieci nie uczęszczających jeszcze do szkoły,
- b) kategoria **OPEN** dla wszystkich chętnych.
12. Uczestnik może zgłosić udział tylko w jednej kategorii konkursowej.
13. W kategorii **MALUCH** uczniowie rywalizują w etapach:
- a) **Etap 1**: dodawanie i odejmowanie przykładów z kart zadań na sorobanie.
- b) **Etap 2**: mnożenie i dzielenie pamięciowe w zakresie 100.
- c) **Etap 3**: dodawanie i odejmowanie ze słuchu na sorobanie.
- d) **Etap 4**. dodawanie i odejmowanie w pamięci słupków liczb.
- e) **Etap 5**: dodawanie i odejmowanie pamięciowe (Flash Anzan).
14. W kategorii **OPEN** uczniowie rywalizują w etapach:
- a) **Etap 1**: dodawanie i odejmowanie przykładów z kart zadań na sorobanie.
- b) **Etap 2**: mnożenie i dzielenie na sorobanie lub w pamięci.
- c) **Etap 3**: dodawanie i odejmowanie ze słuchu na sorobanie.
- d) **Etap 4**. dodawanie i odejmowanie w pamięci słupków liczb.
- e) **Etap 5**: dodawanie i odejmowanie pamięciowe (Flash Anzan).
15. Opis zadań konkursowych oraz przykładowe arkusze zadań zawiera **Załącznik 2** niniejszego Regulaminu.
16. **Najpóźniej od dnia 7 maja 2022r.** od godz. 9.00 na platformie konkursowej dostępny będzie próbny konkurs, którego zadaniem będzie zapoznanie się z obsługą platformy. Do próbnego konkursu będzie można podejść wiele razy. Dostępny będzie on do dnia 19.05.2022r. do godz. 21.00.
17. W czasie Konkursu nie można robić żadnych pomocniczych notatek, używać kalkulatora i innych urządzeń elektronicznych wspomagających obliczenia oraz korzystać z pomocy innych osób. Wszelkie zauważone nieprawidłowości mogą być podstawą do dyskwalifikacji uczestnika.
18. W czasie trwania Konkursu dozwolone są przerwy po każdym Etapie Konkursu.
19. Uczestnik przystępując do Konkursu zobowiązany jest dokonać nagrania audio-wideo spełniającego warunki opisane w **Załączniku 1**.
20. Po zakończeniu każdego etapu sumowane są punkty Uczestnika Konkursu. **Do kolejnego etapu przechodzą tylko Uczestnicy, którzy uzyskali min. 20% punktów z etapu poprzedniego.** Niezakwalifikowanie się do kolejnych etapów jest jednoznaczne z uzyskaniem z nich 0 punktów.



21. Klasyfikacji końcowej dokonuje się przez zsumowaniu punktów uzyskanych w każdym Etapie Konkursu. Uczestnicy zajmują miejsca w zależności od liczby zdobytych punktów.
22. W przypadku, gdy po zakończeniu wszystkich etapów z powodu remisu nie uda się wyłonić zwycięzców w każdej kategorii (zajmujących 3 pierwsze miejsca), organizowana będzie aż do rozstrzygnięcia między osobami z jednakową liczbą punktów dogrywka na zasadach Etapu 3. **Dogrywka** odbędzie się w dniu **24 maja 2022 r. o godz. 19.00**.
23. Nad przebiegiem Konkursu czuwa Komisja Konkursowa powołana przez Organizatora. Komisja dokonuje też ostatecznej oceny prac.
24. Komisja Konkursowa ma prawo weryfikować tożsamość uczestników oraz sprawdzać, czy osoby biorące udział w Konkursie przestrzegały Regulaminu zwłaszcza w zakresie samodzielnego liczenia. Do tego celu posłużą przekazane w formularzu rejestracyjnym dane kontaktowe oraz materiał wideo nagrany przez uczestnika. Niedostarczenie materiału wideo (np. linka do jego obejrzenia) lub dostarczenie wideo niezgodnego z wymaganiami technicznymi oraz brak możliwości potwierdzenia tożsamości i wieku uczestnika (np. z powodu podania błędnych danych kontaktowych, nieodebrania telefonu, e-maila itp.) w terminie do dnia **27 maja 2021r.** skutkuje **dyskwalifikacją** Uczestnika.
25. Organizator przewiduje nagrody dla najlepszych zawodników w każdej kategorii (za 3 pierwsze miejsca), a dla wszystkich uczestników Konkursu pamiątkowe dyplomy (**Załącznik 3**).
26. Dane osób, które staną na podium zostaną opublikowane najpóźniej do dnia **28 maja 2022r.** na stronie internetowej konkurs.zsceglow.pl, oraz na stronie facebook.com/mistrzostwasorobanu i w innych mediach społecznościowych Zespołu Szkolnego w Cegłowie.
27. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Konkursie wyłącznie za zgodą swoich rodziców lub opiekunów prawnych, pod rygorem dyskwalifikacji z Konkursu. Zgoda rodziców i opiekunów prawnych osób niepełnoletnich uczestniczących w Konkursie powinna obejmować również zgodę na przetwarzanie danych osobowych wyrażoną w formularzu rejestracyjnym.
28. Zgłoszenie do Konkursu jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu i oznacza wyrażenie przez uczestnika Konkursu lub jego prawnego opiekuna zgody na zbieranie i przetwarzanie podanych danych osobowych oraz wykorzystanie wizerunku uczestnika na potrzeby Konkursu przez Zespół Szkolny w Cegłowie.
29. Dostęp do otrzymanych danych osobowych oraz przetwarzanie tych danych odbywa się zgodnie z art. 13ust. 1 i 2 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016r. (Dz. Urz. UE.L.2016 119/1 z dnia 4 maja 2016 r.),
30. Administratorem danych osobowych jest Zespół Szkolny w Cegłowie, ul. Poprzeczna 27, 05-319 Ceglów. Kontakt z Administratorem danych możliwy jest pod wymienionym wyżej



adresem, za pośrednictwem adresu e-mail: sekretariat@gmail.com lub pod numerem telefonu (25)7570179.

31. Reklamacje związane z Konkursem i wyłonieniem nagrodzonych należy składać pisemnie na adres Organizatora w terminie do 7 dni od dnia zdarzenia będącego przyczyną złożenia reklamacji. Reklamacje wniesione po tym terminie nie będą rozpatrywane. Organizator w terminie 14 dni od dnia otrzymania reklamacji rozpatrzy otrzymaną reklamację i pisemnie poinformuje zgłaszającego reklamację o zajęтым stanowisku. Decyzje podjęte w wyniku rozpatrzenia reklamacji są ostateczne i dalsza korespondencja w tej sprawie nie będzie rozpatrywana.
32. Organizator zastrzega możliwość zmiany terminów związanych z przebiegiem Konkursu oraz jego odwołania z powodu braku zgłoszonych uczestników.
33. Organizator zastrzega prawo do przyznania dodatkowych nagród.
34. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy kodeksu cywilnego.
35. Niniejszy regulamin jest dostępny na stronie **konkurs.zsceglow.pl**



Załącznik 1 do Regulaminu VIII Mistrzostw Polski w Obliczeniach na Sorobanie 2022

Warunki techniczne Konkursu

- 1 Do udziału w Konkursie wymagane jest stabilne połączenie internetowe. Za złą jakość połączenia internetowego Uczestników Organizator nie bierze odpowiedzialności.
- 2 Organizator gwarantuje poprawne działanie platformy z zadaniami konkursowymi w najnowszych desktopowych wersjach przeglądarek internetowych Mozilla Firefox oraz Chrome i zaleca ich użycie w czasie Konkursu.
- 3 Przeglądarki muszą mieć włączoną obsługę Java Script i zgodę na wyskakujące okienka. Zgody można udzielić również w momencie rozpoczęcia danego etapu Konkursu.
- 4 Uczestnik Konkursu powinien mieć uprawnienia systemowe do sterowania głośnością odtwarzanego dźwięku w urządzeniu komputerowym,
- 5 Organizator zaleca uruchomienie strony konkursowej na komputerach stacjonarnych lub laptopach z ekranem min. 14 cali. Uruchomienie jej na tabletach i telefonach może uniemożliwiać udział w Konkursie i w razie problemów być powodem nie uznania reklamacji.
- 6 Organizator zaleca włączenie trybu pełnego ekranu w przeglądarce internetowej (najczęściej odpowiada za to klawisz F11) .
- 7 Uczestnik Konkursu zobowiązany jest nagrać swój udział w każdym etapie Konkursu od momentu jego rozpoczęcia (od kliknięcia przycisku uruchamiającego zadania w danym Etapie Konkursu) do zakończenia (wysłania wyników w danym Etapie Konkursu). Nagranie musi być typu audio-wideo, czyli obraz z dźwiękiem. Na nagraniu musi być widoczny Uczestnik Konkursu wykonujący obliczenia oraz ekran urządzenia, na którym widać zadania konkursowe i wpisywane wyniki. Musi być też słyszalny dźwięk podczas konkursu, a szczególnie wyraźnie dźwięk czytanych przykładów z Etapu 3. Film bez dźwięku będzie powodem dyskwalifikacji uczestnika.
- 8 Zapis audio-wideo Konkursu nie może być poddany żadnej obróbce montażowej.
- 9 Organizator nie bierze odpowiedzialności za problemy techniczne leżące po stronie uczestnika.
- 10 Jeżeli udział w Konkursie okaże się niemożliwy dla niektórych Uczestników z winy Organizatora (np. zdarzenia losowe, problem z dostępem do strony z winy usługodawcy hostingowego), to Organizator umożliwi tym Uczestnikom udział w Konkursie w nowym terminie. W takiej sytuacji termin dogrywki i ogłoszenia wyników może ulec zmianie.
- 11 Problemy techniczne należy zgłaszać pod numerem telefonu +48570032967 lub mailem na adres: zsceglow@gmail.com z dokładnym opisem zdarzenia oraz czasem jego wystąpienia i dowodem w postaci nagrania Wideo.



Załącznik 2 do Regulaminu VIII Mistrzostw Polski w Obliczeniach na Sorobanie 2022

Opis zadań, punktacja

Kategoria MALUCH

- a) **Etap 1:** dodawanie i odejmowanie przykładów z kart zadań na sorobanie.

Dodawanie i odejmowanie liczb 1-3 cyfrowych. Przewidziano 4 zadania, w każdym do obliczenia 10 słupków. Każdy słupek składa się z 5 liczb. Czas: 5 minut.

- b) **Etap 2:** mnożenie i dzielenie pamięciowe w zakresie 100. Czas: 5 minut.

Zadania z tabliczki mnożenia i dzielenia w zakresie 100. Przewidziano 4 zadania: 2 z mnożenia i 2 z dzielenia. W każdym zadaniu jest 10 przykładów.

- c) **Etap 3:** dodawanie i odejmowanie ze słuchu na sorobanie.

Dodawanie i odejmowanie na sorobanie lub w pamięci liczb odczytanych przez lektora. Odczytanych będzie 10 serii liczb 2 cyfrowych, szybkość odczytywania będzie się zwiększała z kolejnymi seriami.

- d) **Etap 4:** Dodawanie i odejmowanie liczb 2 cyfrowych. Przewidziano do obliczenia 20 słupków. Każdy słupek składa się z 2 liczb. Czas: 2 minuty.

- e) **Etap 5:** Flash Anzan (dodawanie i odejmowanie pamięciowe).

Dodawanie i odejmowanie 10 słupków złożonych z 5 liczb 1-2 cyfrowych pojawiających się w odstępach 1 sekundy (5 słupków) i 0,5 sekundy (5 słupków).



MALUCH - przykładowe zadania

Etap 1 Arkusz 1

Nr.	1	2	3	4	5
1	1	2	9	4	4
2	3	4	4	4	1
3	3	8	4	-1	1
4	4	-2	9	-5	8
5	5	5	7	1	5
Σ					

Nr.	6	7	8	9	10
1	8	2	4	1	5
2	8	7	2	7	6
3	-8	6	9	5	-7
4	-3	2	-1	2	8
5	7	5	8	7	7
Σ					

Etap 1 Arkusz 2

Nr.	1	2	3	4	5
1	26	4	44	49	49
2	40	47	-16	-41	-43
3	16	-50	35	16	24
4	24	50	12	-23	20
5	38	47	-16	10	-32
Σ					

Nr.	6	7	8	9	10
1	26	13	36	27	22
2	-18	5	20	36	-2
3	47	28	-43	37	24
4	-24	-8	30	46	42
5	44	50	13	20	39
Σ					



Etap 1 Arkusz 3, 4

Nr.	1	2	3	4	5
1	97	42	34	82	61
2	70	23	36	99	74
3	97	77	42	9	99
4	71	6	18	55	33
5	38	60	-41	6	-7
Σ					

Nr.	6	7	8	9	10
1	92	84	82	40	61
2	-91	14	64	25	28
3	58	16	35	32	-65
4	84	76	32	-39	40
5	88	99	51	28	-48
Σ					

Etap 2 Arkusz 1

1	1	x	3	=
2	4	x	8	=
3	4	x	5	=
4	8	x	9	=
5	1	x	8	=
6	3	x	3	=
7	2	x	2	=
8	2	x	4	=
9	3	x	8	=
10	8	x	8	=

Etap 2 Arkusz 2

1	8	÷	2	=
2	24	÷	3	=
3	4	÷	2	=
4	28	÷	7	=
5	8	÷	4	=
6	30	÷	6	=
7	56	÷	7	=
8	40	÷	8	=
9	45	÷	9	=
10	3	÷	3	=



Etap 2 Arkusz 3

1	3	x	=	21
2	4	x	=	36
3		x	8 =	40
4	3	x	=	9
5		x	7 =	14
6		x	8 =	40
7	6	x	=	18
8		x	8 =	32
9	8	x	=	24
10		x	4 =	16

Etap 2 Arkusz 4

1	48	÷	=	6
2		÷	2 =	6
3		÷	8 =	3
4	18	÷	=	9
5		÷	6 =	4
6		÷	3 =	3
7	12	÷	=	2
8	27	÷	=	9
9		÷	9 =	3
10	10	÷	=	2

Etap 4 Arkusz 1

Nr.	1	2	3	4	5
1	53	11	87	66	39
2	42	67	46	47	96
Σ					

Nr.	6	7	8	9	10
1	25	33	24	92	90
2	45	-24	53	-63	33
Σ					

Nr.	11	12	13	14	15
1	43	31	89	93	42
2	47	79	-74	-74	91
Σ					

Nr.	16	17	18	19	20
1	76	16	93	93	92
2	42	21	54	61	-80
Σ					



Kategoria OPEN

- a) **Etap 1:** dodawanie i odejmowanie przykładów z kart zadań na sorobanie.

W tym etapie uczestnicy dodają/odejmują liczby 2-3 cyfrowe. Przewidziano 4 zadania o rosnącym poziomie trudności. W każdym zadaniu jest do obliczenia 10 słupków. Każdy słupek składa się z 5 liczb. Czas: 5 minut

- b) **Etap 2:** mnożenie i dzielenie na sorobanie lub w pamięci. Czas: 5 minut.

Uczestnicy rozwiązują zadania z mnożenia i dzielenia. Przewidziano 4 zadania: 2 z mnożenia i 2 z dzielenia. W każdym zadaniu jest 10 przykładów. W tym etapie będą do obliczenia działania typu:

- dla mnożenia: kombinacje mnożenia liczb 1-3 cyfrowych przez liczby 1-2 cyfrowe,
- dla dzielenia: dzielenie liczb 3-4 cyfrowych przez liczby jednocyfrowe.

- c) **Etap 3:** dodawanie i odejmowanie ze słuchu na sorobanie.

W tym etapie lektor odczytuje liczby oraz działania. Zadaniem uczestnika jest dokonanie obliczeń na sorobanie lub w pamięci i wpisanie wyników. Odczytanych będzie 10 serii liczb 2 cyfrowych, szybkość odczytywania będzie się zwiększała z kolejnymi seriami.

- d) **Etap 4:** Dodawanie i odejmowanie liczb 2-3 cyfrowych. Przewidziano do obliczenia 20 słupków. Każdy słupek składa się z 2 liczb. Czas: 2 minuty.
- e) **Etap 5:** dodawanie i odejmowanie pamięciowe (Flash Anzan).

Dodawanie i odejmowanie 10 słupków złożonych z 5-8 liczb 2 cyfrowych pojawiających się w odstępach 1 sekundy (5 słupków) i 0,5 sekundy (5 słupków).



OPEN – przykładowe zadania

Etap 1 Arkusz 1

Nr.	1	2	3	4	5
1	24	50	57	94	37
2	33	-27	59	92	87
3	39	47	76	50	-63
4	29	22	-67	45	51
5	29	14	25	94	69
Σ					

Nr.	6	7	8	9	10
1	78	46	18	11	30
2	86	34	14	63	31
3	51	46	17	86	-26
4	89	93	84	-78	41
5	-91	17	61	11	-42
Σ					

Etap 1 Arkusz 2

Nr.	1	2	3	4	5
1	219	42	50	80	93
2	99	52	114	89	143
3	69	250	46	-38	79
4	34	-67	38	-72	29
5	69	36	40	334	83
Σ					

Nr.	6	7	8	9	10
1	56	99	17	96	32
2	113	96	139	40	127
3	-16	34	-66	224	-60
4	-70	246	96	47	12
5	25	96	-52	31	37
Σ					



Etap 1 Arkusz 3, 4

Nr.	1	2	3	4	5
1	622	894	462	406	322
2	987	-226	605	604	269
3	327	800	804	-161	667
4	27	-443	92	-447	15
5	409	867	446	675	704
Σ					

Nr.	6	7	8	9	10
1	331	395	764	427	382
2	104	569	451	653	171
3	667	792	-108	868	957
4	270	178	204	173	977
5	997	813	-830	720	684
Σ					

Etap 2 Arkusz 1

1	8	x	24	=
2	4	x	30	=
3	10	x	2	=
4	6	x	71	=
5	74	x	3	=
6	45	x	9	=
7	80	x	4	=
8	3	x	9	=
9	6	x	52	=
10	79	x	5	=

Etap 2 Arkusz 2

1	220	÷	4	=
2	39	÷	3	=
3	85	÷	5	=
4	792	÷	9	=
5	72	÷	4	=
6	75	÷	3	=
7	432	÷	6	=
8	328	÷	4	=
9	425	÷	5	=
10	63	÷	3	=

Etap 2 Arkusz 3

1	71	x	94	=
2	23	x	74	=
3	95	x	79	=
4	21	x	88	=
5	94	x	97	=
6	73	x	26	=
7	28	x	46	=
8	14	x	31	=
9	93	x	52	=
10	54	x	30	=

Etap 2 Arkusz 4

1	6034	÷	7	=
2	2466	÷	3	=
3	1110	÷	5	=
4	2877	÷	3	=
5	128	÷	4	=
6	3672	÷	9	=
7	1842	÷	2	=
8	2336	÷	4	=
9	2322	÷	6	=
10	4896	÷	6	=



Etap 4 Arkusz 1

Nr.	1	2	3	4	5
1	46	49	76	30	99
2	85	49	14	58	23
Σ					

Nr.	6	7	8	9	10
1	901	186	79	856	85
2	94	12	15	62	65
Σ					

Nr.	11	12	13	14	15
1	138	682	773	287	535
2	19	-330	-146	96	82
Σ					

Nr.	16	17	18	19	20
1	437	798	539	39	799
2	72	23	-147	361	-749
Σ					



Punktacja

Za każdy prawidłowo obliczony przykład można uzyskać 1 punkt.

MALUCH OPEN	Etap 1	Etap 2	Etap 3	Etap 4	Etap 5
Maksymalna liczba punktów	40	40	10	20	10
Zaliczenie etapu (min. liczba punktów umożliwiając a udział w kolejnym etapie)	8	8	2	4	
Łączna liczba punktów	120				

UWAGA!

Zadań jest dużo, a czas przeznaczony na ich wykonanie jest ograniczony. W związku z tym jest mało prawdopodobne, by Uczestnik Konkursu zdążył w zadanym czasie rozwiązać wszystkie zadania. Brak możliwości rozwiązania wszystkich zadań z danego etapu w określonym czasie w konkursie próbnym nie może być traktowany jako powód do rezygnacji z udziału w konkursie.



Załącznik nr 3 do Regulaminu VIII Mistrzostw Polski w Obliczeniach na Sorobanie 2022



Zespół Szkolny w Ceglówie, ul. Poprzeczna 27
05-319 Ceglów, tel. (25) 7570179

大器晚成



算盤

 YPLOM

brał udział/ zdobył miejsce
w kategorii

w VIII Mistrzostwach Polski
w Obliczeniach na Sorobanie 2022

Konkurs z listy zawodów wiedzy w roku szkolnym 2021/2022
ogłoszonej przez Kuratorium Oświaty w Warszawie

Komisja Konkursowa

Dyrektor

Patronat

Ceglów, 2022